

# 企画開発部 ～PandD～

## プログラマ編



# プログラマーのお仕事

## 1. 他の役職が作ってくれたものを動かす

- ・グラフィッカーの描いてくれた素材を動かす

- ・サウンドの作ってくれたBGMを流す

## 2. 計算、管理

- ・RPGならステータスの計算、管理

- ・重力や抵抗をつけて実世界に寄せる

などなど



# ゲーム画面から見てみよう！

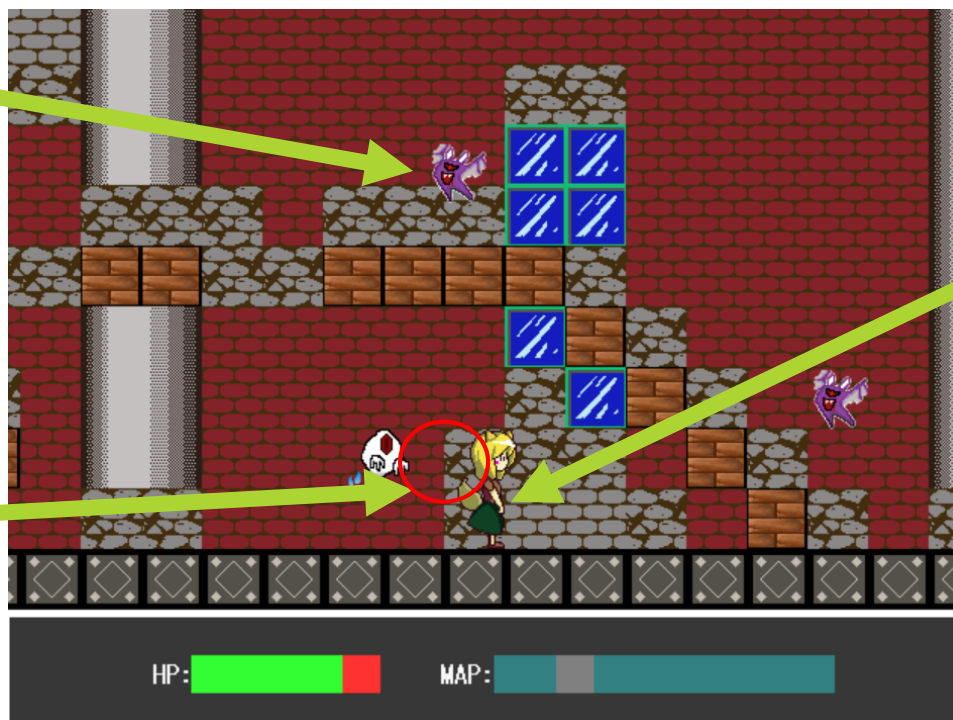
## 敵の動き

- ・直線的？sin波？
  - ・プレイヤーを追いかける？
- etc..

## 敵との当たり判定

当たったら？

- ・音を鳴らす
  - ・HPを減らす
  - ・キャラクターを点滅
- etc...



キーの入力に合わせてキャラクターを動かす

- ・矢印キーに合わせて移動
  - ・xキーでジャンプ
  - ・zキーで攻撃
- etc...

# どうやって作ってるの？ (開発環境)

このサークル内でよく使われるのは  
プログラミング言語

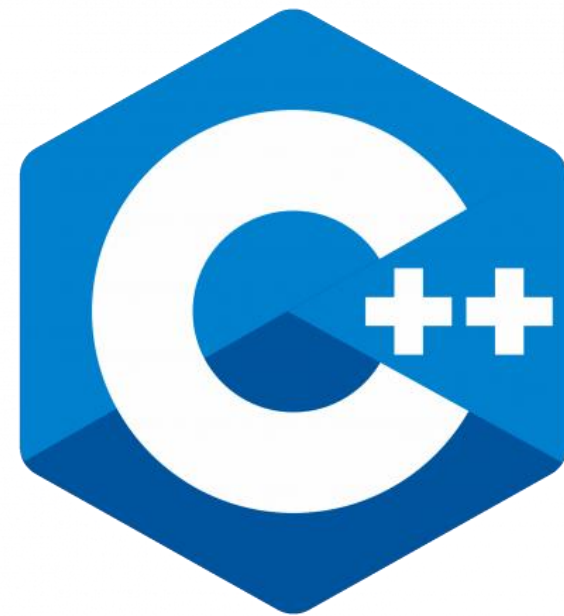
C/C++

ライブラリ (どちらも日本人の方が作られたものです)

DXライブラリ

OpenSiv3d

どうやって開発するか制限があるわけじゃないので、  
なんでもいいですよ (Unity, cocos2d-x, HSP etc..)



# プログラミングしたことないんだけど...

勉強会では大学で最初に勉強するC言語の予習（今年は復習になってしまうかも...）  
とC言語のみで扱えるDxライブラリを使ったミニゲーム制作をやる予定なので

問題ないです！！

初級

++

# 今からでも勉強したい方のために

今年は勉強会が遅くなってしまうので、今からでも勉強したいという新入生のために私が独断と偏見で選んだ参考になるサイトを載せておきます！

## 1. 苦しんで覚えるC言語

初心者におすすめのC言語入門サイト

<https://9cguide.appspot.com/>

## 2. paiza.io

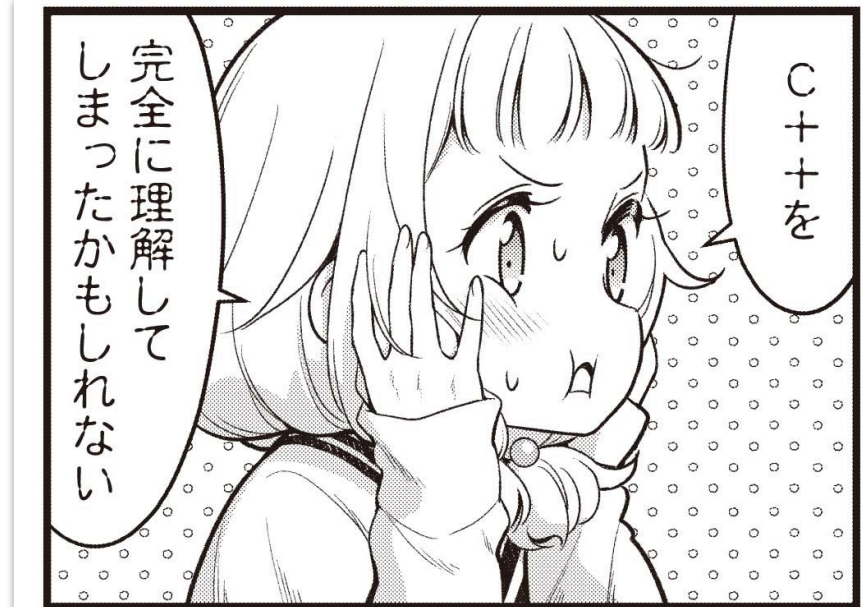
ブラウザ上でC言語が動かせます

<https://paiza.io/ja/projects/new?language=c>

## 3. ゲームプログラミングの館

Dxライブラリの使い方が載っています

<https://dixq.net/g/>



# 最後に...

何か質問などあれば、気軽にご連絡ください！

部長兼プログラマリーダー “ちきし” [s1260138@u-aizu.ac.jp](mailto:s1260138@u-aizu.ac.jp)

プログラマーとしての入部お待ちしております！